

孙子的兵要地理

「地」在今日战争上尤有其重要性，至于古代更不用说。所以孙子在始计篇就列地为五事之一说：「地者，远近、险易、广狭、死生也。」又于军争篇说：「不知山林、险阻、沮泽之形者，不能行军；」地形篇说：「知敌之可击，知吾卒之可以击，而不知地形之不可以战，胜之半也。」再于地形篇及九地篇详为分析地形与地势，并提出许多攻守原则，其重视兵要地理如此。在今日战争上，众多的人口与广大的土地，依然成为不可忽视的要素。试看我国抗战八年，终获胜利，而得于先天条件——土地广大所赐不少。苏俄于二次大战中，未亡于希特勒的闪电战中，其土地的广大亦为一因。再看今日苏俄的不断扩大外围，赤化邻国，美国的到处寻找与建筑对俄空军基地，既成立了大西洋公约，又正计划成立太平洋公约，其对于「地」即所谓空间的重视，我想亦不下于孙子当时。

至谈到地形在作战上，例如一九五〇年末联军的进击北韩，因中了铁幕的伏兵，弄至狼狈撤退，损失不少，而由于忽略盖马高原的地形之险，亦为一因。盖马高原正为地形篇所说的「挂（挂）形」之地：「挂（挂）形者，敌无备，出而胜之；敌若有备，出而不胜，难以返，不利。」又如九地篇所说的「围地」：「所由入者隘，所从归者迂，彼寡可以击吾之众者，为围地。」何况联军当时又遭遇着优势的中共。

今日美苏两国未敢遽然出于交战，由于地形上处于孙子所谓的「远形」，亦为一因，地形篇说：「远形者，势均，难以挑战，战而不利。」故美国正致力于发展空军与海军，以补救此弱点。

孙子的时代远了，但今日我们读他的书，觉得仍是万古常新。